SONY

4-295-326-71 (2)

Moldura Fotográfica Digital

Manual de instruções

DPF-C1000/C800/C700/C70A/C70E

Antes de utilizar este equipamento, leia atentamente este manual e guarde-o para referência futura.

Desfrute as suas Fotografias com a Moldura Fotográfica Digital!
A moldura fotográfica digital Sony permite que visualize, com facilidade no ecrã LCD, imagens obtidas noutros equipamentos (uma câmara digital, por exemplo).
O funcionamento é muito simples. Insira um cartão de memória que contenha as imagens. É iniciado um slideshow (apresentação sequencial) das suas memórias fotográficas.
A moldura fotográfica digital pode ser utilizada como um relógio depois de ejectar o cartão de memória.

Notas acerca das descrições contidas neste manual

- As figuras e as capturas de ecrãs neste manual são relativas ao modelo DPF-C1000 a não ser que seja indicado em contrário. As figuras e capturas de ecrãs utilizadas neste manual poderão não ser idênticas às realmente utilizadas ou apresentadas.
- Nem todos os modelos de moldura fotográfica digital estão disponíveis em todos os países e regiões geográficas.
- As definições de fábrica relativas à data ou ao formato da hora diferem de acordo com o país e região geográfica.
- "Cartão de memória" neste manual significa cartão de memória ou memória USB, excepto onde forem dadas indicações específicas para cada um.

Verificação dos itens incluídos

- Moldura fotográfica digital (1)
- Suporte (1)
- Transformador de CA (1)
- Guarnições amovíveis (2) (apenas para DPF-C70E)
- Instruções de Utilização (este manual) (1)
- Garantia (1) (Em algumas regiões, a garantia não é incluída com o produto.)

Inicialização

Identificação dos componentes

Traseira

1. Botão MENU (menu)
2. Botão ⇐/⇒ (para a esquerda/para a direita)
3. Botão ENTER (aceitar)
4. Botão ⏻ (ligado/em espera)
5. Conector ψ (USB A) (apenas para DPF-C1000/C800/C700)
6. Ranhura para cartão de memória
7. Orifícios para pendurar a unidade na parede
8. Suporte
9. Tomada DC IN

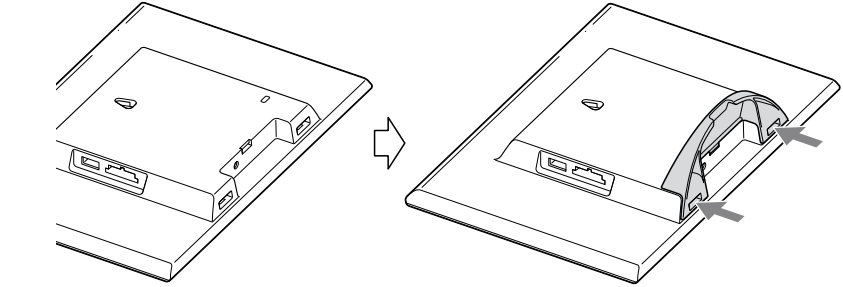
Cartão de Memória/Memória USB Compatíveis

Pode visualizar imagens apenas por inserção na moldura fotográfica, de um cartão de memória ("Memory Stick Duo" ou cartão de memória SD) ou memória USB que foram utilizados para gravação de imagens em câmara digital ou equipamento equivalente.

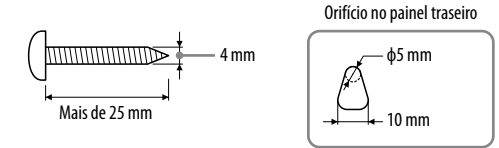
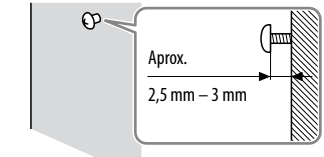
Cartões de Memória que podem ser utilizados		Instalação do adaptador
	"Memory Stick Duo" (Incompatível com "MagicGate"/Compatível com "MagicGate") "Memory Stick PRO Duo" "Memory Stick PRO-HG Duo"	Não é necessário
	"Memory Stick Micro" ("M2")	Adaptador "M2" (tamanho Duo)
	Cartão SD/Cartão SDHC	Não é necessário
	Cartão miniSD/miniSDHC	Adaptador para cartão miniSD/miniSDHC
	Cartão microSD/microSDHC	Adaptador para cartão microSD/microSDHC
	Memória USB (apenas para DPF-C1000/C800/C700)	

- Com a moldura fotográfica não é fornecido qualquer cartão de memória.
- Um "Memory Stick" (standard) não pode ser utilizado.
- Se um cartão de memória que requer um adaptador for inserido numa ranhura para cartão de memória sem o referido adaptador, poderá não conseguir extrair-se o cartão.
- Nesta moldura fotográfica, não utilize o adaptador de cartão com outro adaptador no qual já esteja inserido um cartão de memória.
- Não podemos garantir a inserção de todos os tipos de cartões de memória e ligação com todos os tipos de dispositivos de memória USB.

❶ Montagem do suporte

Como é ilustrado, alinhe a garra do suporte com a parte inferior da unidade, inserindo depois firmemente até encaixar.

- Não coloque a moldura fotográfica numa superfície instável ou inclinada.
- Não transporte a moldura fotográfica apenas segurando pelo suporte. A moldura fotográfica pode cair.

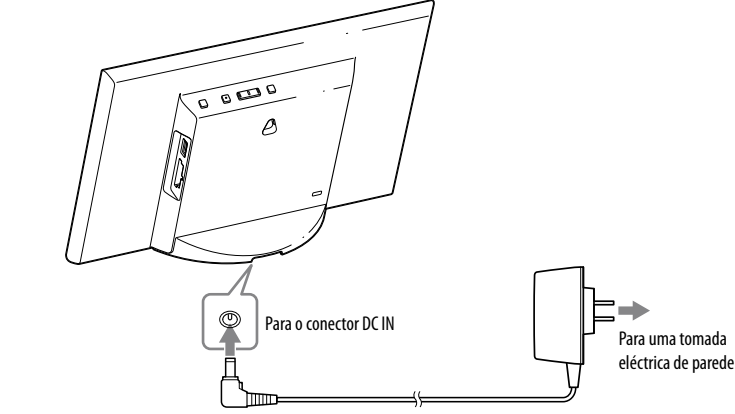
Como pendurar a moldura fotográfica na parede

1 Prepare parafusos, disponíveis comercialmente, que sejam apropriados para o diâmetro dos orifícios existentes na parte traseira da unidade.

2 Aparafuse os parafusos (comercialmente disponíveis) na parede.
Certifique-se que os parafusos fiquem salientes entre 2,5 mm a 3 mm da superfície da parede.

3 Pendure a moldura fotográfica na parede fazendo entrar as cabeças dos parafusos nos orifícios traseiros da unidade.

- Utilize parafusos adequados ao material de construção da parede. Os parafusos podem ficar danificados, dependendo do tipo de material utilizado na parede. Aparafuse os parafusos na cavilha existente na parede ou coluna.
- Aperte firmemente os parafusos para evitar que a moldura fotográfica caia.
- Quando quiser voltar a introduzir um cartão de memória, retire a moldura fotográfica da parede e, em seguida, extraia e reinsira o cartão de memória com a moldura fotográfica apoiada numa superfície estável.
- Retire o suporte quando pretender pendurar a moldura fotográfica na parede.
- Ligue o cabo de CC do transformador de CA à moldura fotográfica e pendure a moldura fotográfica na parede. Em seguida, ligue o transformador de CA à tomada eléctrica de parede.
- Não assumimos qualquer responsabilidade por quaisquer acidentes ou danos causados por defeitos de ligação, utilização incorrecta ou desastres naturais, etc.
- Enquanto a moldura fotográfica estiver pendurada na parede, o premir dos botões de comando pode causar a queda da moldura. Apoie-a com cuidado de modo a não a deixar cair.

❷ Ligar a moldura fotográfica

Ligar o transformador de CA

Ligue o transformador de CA como é indicado abaixo.
A moldura fotográfica liga-se automaticamente.

Quando utilizar a moldura fotográfica pela primeira vez ⇨ Avance para "❸ Configuração da moldura fotográfica". Se não fez funcionar a moldura fotográfica durante um período de tempo mais longo, é iniciada a sequência de demonstração.
Se as definições iniciais já tiverem sido feitas ⇨ Avance para "Vamos Utilizar a Moldura Fotográfica".

Ligar/desligar a moldura fotográfica

Como ligar a moldura fotográfica
Prima ⏻ (ligar/em espera).

Como desligar a moldura fotográfica
Mantenha premido ⏻ (ligado/em espera) até que a alimentação seja desligada.

- Ligue o transformador de CA a uma tomada eléctrica de parede que esteja próxima e de fácil acesso. Se houver algum problema durante a utilização do transformador de CA, desligue imediatamente a alimentação retirando a ficha da tomada eléctrica de parede.
- Após a utilização, prima o botão ⏻ (ligar/em espera) para desligar a unidade, desligue o cabo do transformador de CA da tomada DC IN e retire a ficha do transformador de CA da tomada eléctrica de parede.
- Não provoque curto-circuito na ficha do transformador de CA com um objecto metálico. Se o fizer, pode causar uma avaria.
- Não utilize o transformador de CA em local com pouco espaço, como por exemplo, entre uma parede e um móvel.
- Não desligue o transformador de CA da moldura fotográfica enquanto a alimentação estiver ligada na moldura fotográfica. Se o fizer, pode danificar a moldura fotográfica.
- O transformador de CA fornecido é para uso exclusivo desta moldura fotográfica. Não pode ser utilizado noutros equipamentos.

❸ Configuração da moldura fotográfica

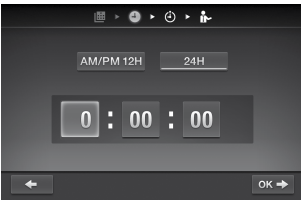
Antes de utilizar a moldura fotográfica pela primeira vez, programe a configuração inicial, seguindo as instruções dadas no ecrã. As definições podem ser alteradas mais tarde.

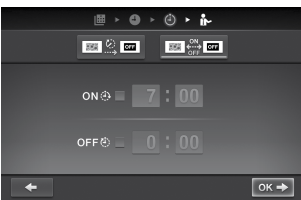
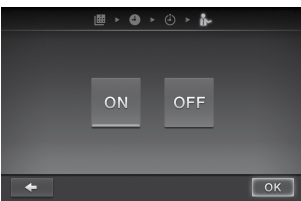
1 Prima [MENU].
Aparece o ecrã das definições iniciais.
Desloque a caixa azul com ⇐/⇒ para seleccionar um item e prima [ENTER] para memorizar a definição.
A definição actual é sublinhada a amarelo.

2 Acertar a data.
① Acerte o ano, o mês, e o dia com ⇐/⇒, premindo depois [ENTER].
Prima ⇒ para seleccionar o ano, mês ou dia, premindo depois [ENTER]. Corrija o número com ⇐/⇒, premindo depois [ENTER].
② Prima ⇒ para seleccionar OK localizado no canto inferior direito do ecrã, premindo depois [ENTER].

- É seleccionável o formato de visualização da data.
DD-MM-YYYY: Dia-Mês-Ano
MM-DD-YYYY: Mês-Dia-Ano
YYYY-MM-DD: Ano-Mês-Dia

3 Acerte a hora na mesma operação de acerto da data no passo **2**.
① Acerte a hora, minuto e segundo, usando ⇐/⇒ e [ENTER], respectivamente.
② Prima ⇒ para seleccionar OK localizado no canto inferior direito do ecrã, premindo depois [ENTER].

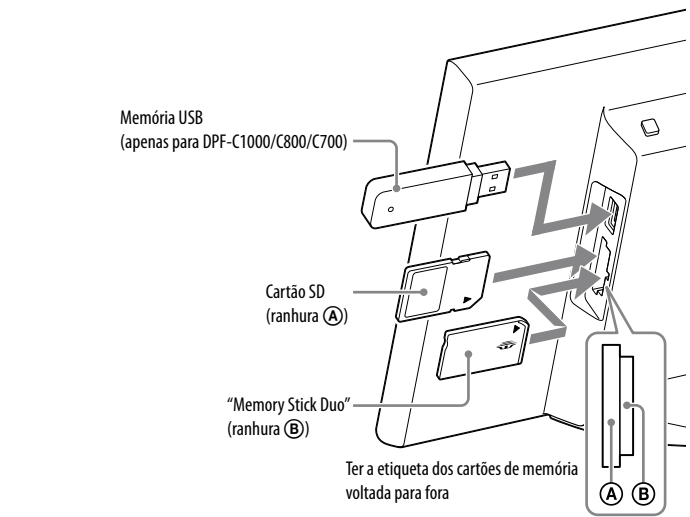
- É seleccionável o formato de visualização da hora.
AM/PM 12H: formato de 12 horas
24H: formato de 24 horas

4 Defina o temporizador se for pretendido.
Pode configurar a moldura fotográfica para ligar/desligar automaticamente a uma determinada hora.

Excepto para os modelos Europeus:
Para definir ⇨ Consultar os passos **3** e **4** de "Definição do temporizador" no verso.
Para não definir ⇨ Prima ⇒ para seleccionar OK localizado no canto inferior direito do ecrã, premindo depois [ENTER].

Para os modelos Europeus:
Pode configurar a moldura fotográfica para ligar/desligar automaticamente a uma determinada hora. (definição Deslig. auto)
4H: A alimentação é desligada após 4 horas.
2H: A alimentação é desligada após 2 horas.
OFF: A definição Deslig. auto não está activa.
Prima ⇒ para seleccionar OK localizado no canto inferior direito do ecrã, premindo depois [ENTER] para confirmar.

5 Seleccione a definição de modo de Demonstração com ⇐/⇒ premindo depois [ENTER].
ON (LIGADO): Aparece o ecrã de demonstração.
OFF (DESLIGADO): Aparece o ecrã do relógio.

6 Prima ⇒ para seleccionar OK localizado no canto inferior direito do ecrã, premindo depois [ENTER].
Isto finaliza as definições iniciais.
Quando modo de demonstração está definido como [OFF], o relógio será apresentado automaticamente passado algum tempo.

Vamos Utilizar a Moldura Fotográfica

Desfrutar de um slideshow

Inserir um cartão de memória ou uma memória USB.
Insira firmemente um cartão de memória ou uma memória USB na ranhura correspondente com a etiqueta voltada para o lado oposto ao do ecrã.
A reprodução automática é iniciada e as imagens contidas no cartão de memória são apresentadas uma após a outra como num slideshow.

- Se forem inseridos múltiplos cartões de memória nas ranhuras para cartões de memória Ⓐ/Ⓑ, a moldura fotográfica não funcionará correctamente.

- Se inserir um cartão de memória ou uma memória USB numa ranhura ou conector USB vazios quando anteriormente tiver sido inserido outro cartão de memória ou memória USB, as imagens deste último é que serão apresentadas.

Como parar o slideshow (Vis. simples)

Prima [ENTER]. A imagem anterior ou a imagem seguinte podem ser apresentadas premindo ⇐/⇒.
Para reactivar o slideshow, prima novamente [ENTER].

Como extrair um cartão de memória

① Prima [MENU] para activar o ecrã de menu.
② Retire o cartão de memória da ranhura no sentido oposto ao da respectiva introdução.
Aparecerá o ecrã do relógio se o modo de Demonstração for definido como [OFF].

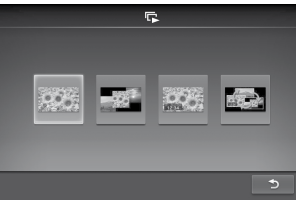
- Durante um slideshow, não extrair o cartão de memória. Se o fizer, pode danificar os dados gravados no cartão de memória.

Mudança do modo de apresentação

Pode alterar o estilo de apresentação do slideshow ou o estilo do relógio, ou comutar para a apresentação do índice das imagens.

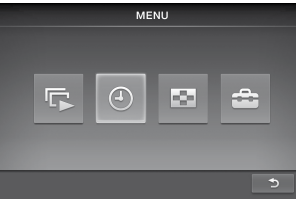
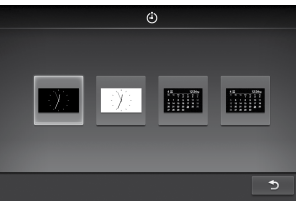
Mudar os estilos do slideshow

1 Prima [MENU].

2 Prima ⇐/⇒ para seleccionar (Slideshow), premindo depois [ENTER].

3 Prima ⇐/⇒ para seleccionar o estilo de apresentação do slideshow, premindo depois [ENTER].

Vis. simples	Apresenta uma imagem de cada vez em sequência.
Vis. multi-imag.	Apresenta várias imagens ao mesmo tempo.
Visão relógio	Apresenta um relógio com a hora e data actuais enquanto apresenta uma imagem a seguir à outra.
Vis. aleatória	Apresenta imagens enquanto comuta entre os vários estilos e efeitos do slideshow.

Mudar os estilos do relógio

1 Prima [MENU].

2 Prima ⇐/⇒ para seleccionar (Relógio), premindo depois [ENTER].

3 Prima ⇐/⇒ para seleccionar o estilo de apresentação do relógio, premindo depois [ENTER].

→ Continua

Apresentação do ecrã de índice

É apresentada uma lista das miniaturas das imagens gravadas no cartão de memória.

- Uma miniatura significa uma imagem pequena para revisão, gravada num ficheiro de imagens obtido através de uma câmara digital.

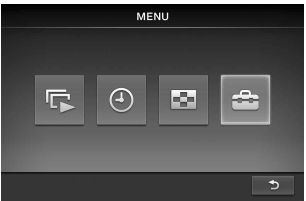
1 Prima [MENU].

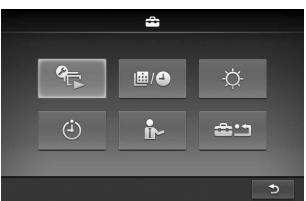
2 Prima ←/→ para seleccionar (Índice), premindo depois [ENTER].

Como apresentar uma única imagem (vis. simples)

Prima ←/→ para seleccionar a imagem pretendida no ecrã de índice, premindo depois [ENTER]. A imagem que foi seleccionada é apresentada.
Uma vez premindo [ENTER] durante a apresentação dessa imagem faz arrancar o slideshow.

Alterar as definições do menu

1 Prima [MENU].

2 Prima ←/→ para seleccionar (Definições), premindo depois [ENTER].

3 Alterar as definições, utilizando ←/→ e [ENTER], consultando "Visão geral dos itens do menu".

4 Prima [MENU] para sair do menu.

- Para voltar ao ecrã anterior. seleccione na parte inferior direita, premindo depois [ENTER].

Visão geral dos itens do menu

Def. slideshow	Intervalo foto.	10	Muda de imagem em sequência rápida (aproximadamente 10 segundos).
		30	Muda de imagem em sequência moderada (aproximadamente 30 segundos).
		60	Muda de imagem em sequência lenta (aproximadamente 60 segundos).
	Modo visual.		Apresenta uma imagem completa no ecrã. (Algumas fotografias podem ser apresentadas com margens pretas no topo e na base, à esquerda e à direita.)
			Apresenta uma fotografia ocupando a totalidade do ecrã cortando parcialmente os bordos da imagem sem alterar a proporção.
	Efeito		Cruz. centro: Faz a transição para a próxima imagem como se a imagem anterior estivesse a ser arrastada do centro para os quatro cantos.
			Cortina (verticalmente): Faz a transição para a próxima imagem como se uma cortina estivesse a ser baixada na vertical.
			Cortina (horizontalmente): Faz a transição para a próxima imagem como se uma cortina estivesse a ser corrida na horizontal.
			Esbater: Faz a transição para a próxima imagem através do desvanecimento da imagem que está a ser visualizada e do aparecimento gradual da imagem seguinte.
			Limpar: Faz a transição para a próxima imagem como se a imagem que está a ser visualizada estivesse a ser apagada do ecrã para aparecer a imagem seguinte.
			Aleatório: Comuta imagens de forma aleatória usando os cinco efeitos acima descritos.
Def. data/hora		Acerta a data. Seleccione na parte inferior do ecrã premindo depois [ENTER].	
		Acerta a hora. Seleccione na parte inferior do ecrã premindo depois [ENTER].	
Definições de Lum. do LCD		Regula a luminosidade para desvanecimento.	
		Regula a luminosidade para um nível moderado.	
		Regula a luminosidade para um nível intenso. O ecrã fica mais luminoso.	
Definições do temporizador	Pode seleccionar dois tipos de temporizador. Para obter pormenores, consulte "Definição do temporizador".		

Definição do modo de demonstração	ON	Activa a apresentação da demonstração enquanto não está inserido qualquer cartão de memória.
	OFF	Activa a apresentação do relógio enquanto não está inserido qualquer cartão de memória.
Inicializar defs.	YES	Apaga todas as definições memorizadas e regressa ao estado das definições de fábrica.
	NO	Regressa ao ecrã de menu sem executar a inicialização.

Definição do temporizador

1 Prima [MENU], seleccione (Definições) com ←/→ premindo depois [ENTER].

2 Seleccione (Definições do Temporizador) com ←/→ premindo depois [ENTER].

3 Seleccione um temporizador a ser definido com ←/→, premindo depois [ENTER].

: A alimentação é automaticamente desligada depois do intervalo seleccionado se durante este intervalo não tiver havido actividade (definição Deslig. auto).

: Ligar ou desligar a alimentação a uma determinada hora (definição Ligar/desligar auto).

4 Definir o intervalo de tempo de activação do temporizador.

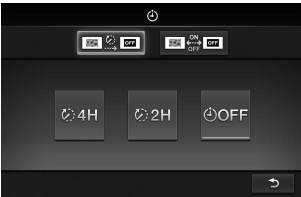
Definição Deslig. auto

① Prima ←/→ para seleccionar um tempo, premindo depois [ENTER].

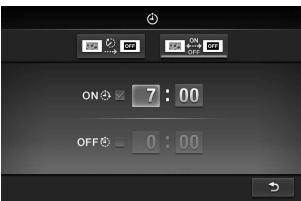
4H : A alimentação é desligada após 4 horas.

2H : A alimentação é desligada após 2 horas.

OFF : A definição Deslig. auto não está activa.

② Prima → para seleccionar na parte inferior, premindo depois [ENTER].

Definição Ligar/desligar auto

① Para ligar automaticamente a alimentação a uma determinada hora, prima → para seleccionar ON, premindo depois [ENTER].
Se não pretender defini-la, avance para o passo ③.

② Defina a hora quando a alimentação for ligada.
Prima → para seleccionar a hora ou minuto, premindo depois [ENTER]. Prima ←/→ mudar o número, premindo depois [ENTER] para memorizar.

③ Para desligar automaticamente a alimentação a uma determinada hora, prima → para seleccionar OFF, premindo depois [ENTER].
Se não pretender defini-la, avance para o passo ⑤.

④ Defina a hora quando a alimentação for desligada.
Prima → para seleccionar a hora ou minuto, premindo depois [ENTER]. Prima ←/→ para mudar o número premindo depois [ENTER] para memorizar.

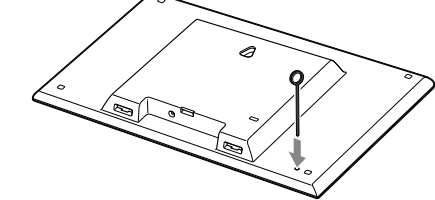
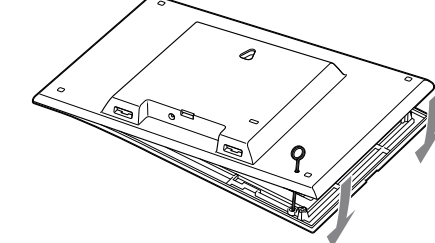
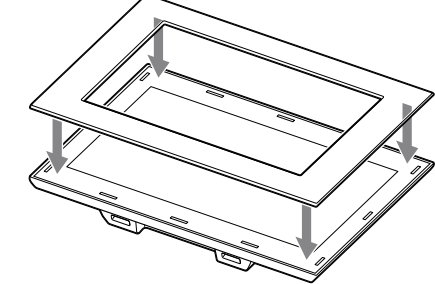
⑤ Prima → para seleccionar na parte inferior, premindo depois [ENTER].

5 Prima [MENU] finalizar.

- A definição Deslig. auto e a definição Ligar/desligar auto não podem ser definidas ao mesmo tempo. A última definição é que tem precedência.

Troca da guarnição da moldura (apenas para DPF-C70E)

Pode trocar a guarnição da moldura original com a guarnição amovível fornecida.

1 Insira um objecto longo e fino, tal como um alfinete, no orifício localizado na parte inferior direita da moldura fotográfica e levante a guarnição frontal.

2 Remova a guarnição.

3 Alinhe a garra da guarnição amovível com o orifício da moldura fotográfica e encaixe bem a guarnição amovível.

4 Prima os quatro cantos da guarnição amovível para a fixar por pressão à moldura fotográfica.

Informações adicionais

Resolução de problemas

Antes de entregar a moldura fotográfica para reparação, recorra às seguintes orientações para tentar resolver o problema.
Se o problema persistir, consulte o agente Sony ou os serviços técnicos autorizados da Sony.

A alimentação não está ligada.
- A ficha eléctrica foi introduzida correctamente?
  → Introduza bem a ficha eléctrica.

Nada acontece, mesmo quando efectua operações na moldura fotográfica.
  → Desligue a alimentação e volte de novo a ligá-la.

Não aparece qualquer imagem no ecrã.
- Foi introduzido correctamente um cartão de memória?
  → Introduzir correctamente um cartão de memória.
- O cartão de memória contém imagens captadas com uma câmara digital ou com outro equipamento?
  → Introduzir um cartão de memória que contenha imagens.
  → Verifique quais os formatos de ficheiro que podem ser visualizados. (Consulte as "Características técnicas".)
- O formato do ficheiro é compatível com DCF?
  → Pode não ser possível visualizar na moldura fotográfica um ficheiro que seja incompatível com DCF, mesmo que consiga visualizá-lo num computador.

Algumas imagens não são apresentadas.
- As imagens são apresentadas na vista de índice?
  → Se a imagem aparece na vista de índice, mas não consegue visualizá-la como imagem única, o ficheiro da imagem pode estar danificado, embora os dados de pré-visualização da miniatura estejam em boas condições.
  → Pode não ser possível visualizar na moldura fotográfica um ficheiro que seja incompatível com DCF, mesmo que consiga visualizá-lo num computador.
  → Se atribuiu um nome ou alterou o nome do ficheiro no computador e o nome do ficheiro incluir caracteres que não sejam alfanuméricos, pode não ser possível visualizar correctamente a imagem na moldura fotográfica.
- Existe uma pasta no cartão de memória com mais de 8 níveis na respectiva hierarquia?
  → A moldura fotográfica não consegue apresentar imagens guardadas numa pasta que contenha para além do 8º nível hierárquico.

Uma imagem vertical (formato de retrato) é apresentada horizontalmente (formato paisagem).
  → Uma imagem fotografada com uma câmara digital que não suporte a etiqueta de rotação de Exif quando gravada com a orientação vertical, é apresentada na orientação horizontal.

Se aparecer um ícone de erro

Se ocorrer um erro, pode aparecer uma dos seguintes ícones de erro no ecrã LCD da moldura fotográfica. Siga a solução respectiva descrita em baixo para resolver o problema.

Ícone	Significado/Soluções
	Isto é um ficheiro JPEG criado no seu computador num formato que não é suportado pela moldura fotográfica.
	Isto é um ficheiro num formato que não é suportado pela moldura fotográfica. Mas a respectiva miniatura para revisão ou a própria imagem não pode ser acedida.
	Nenhuns dados são gravados no cartão "Memory Stick Duo", cartão de memória SD ou memória USB.
	O cartão de memória "Memory Stick Duo", cartão de memória SD ou memória USB está danificado e inoperacional. → Utilizar um "Memory Stick Duo", cartão de memória SD ou memória USB em bom estado.
	Está a ser utilizado um "Memory Stick Duo", cartão de memória SD ou memória USB que não é suportado pela moldura fotográfica. → Utilize um "Memory Stick Duo", cartão de memória SD ou memória USB que seja suportado pela moldura fotográfica.

Características técnicas

Moldura fotográfica

Nome do modelo			DPF-C1000	DPF-C800	DPF-C700	DPF-C70A	DPF-C70E
Ecrã LCD		Painel LCD	26 cm/10,1-polegadas, TFT de matriz activa	20,3 cm/8-polegadas, TFT de matriz activa	18 cm/7-polegadas, TFT de matriz activa	18 cm/7-polegadas, TFT de matriz activa	
		Número total de pontos	1.843.200 pontos (1.024 × 3 (RGB) × 600 pontos)	1.440.000 pontos (800 × 3 (RGB) × 600 pontos)	1.152.000 pontos (800 × 3 (RGB) × 480 pontos)	336.960 pontos (480 × 3 (RGB) × 234 pontos)	
Área efectiva de visualização		Proporção de visualização	16:10	4:3	16:10	16:10	
		Tamanho visível actual	23,4 cm/9,2-polegadas	20,1 cm/7,9-polegadas	16,2 cm/6,4-polegadas	16,1 cm/6,4-polegadas	
		Número total de pontos	1.628.748 pontos (914 × 3 (RGB) × 594 pontos)	1.411.344 pontos (792 × 3 (RGB) × 594 pontos)	1.012.464 pontos (712 × 3 (RGB) × 474 pontos)	293.940 pontos (426 × 3 (RGB) × 230 pontos)	
Duração da retro iluminação do LCD			20.000 horas (antes da luminosidade da retro iluminação ser reduzida para metade)				
Conectores de entrada/saída			Conector USB (A TIPO, USB de Alta velocidade)				
			Ranhuras para "Memory stick PRO" (Duo)/Cartão SD				
Formatos de ficheiro compatíveis *1		JPEG	Compatível com DCF 2.0, compatível com Exif 2.3, JFIF (Baseline JPEG com formatos 4:4:4, 4:2:2 ou 4:2:0)				
		TIFF	Compatível com Exif 2.3				
		BMP	Formato Windows de 1, 4, 8, 16, 24, 32 bit				
		RAW *2	SRF, SR2, ARW 2.2 (apenas para pré-visualização)				
Elementos máximos da imagem *3			8.000 × 6.000				
Sistema de ficheiros			FAT12/16/32				
Nome dos ficheiros de imagem			Formato DCF, 256 caracteres agregados até ao 8º nível				
Número máximo de ficheiros utilizáveis			4.999 files				
Requisitos da alimentação			Tomada DC IN, CC 5V				
Consumo de energia	Com o transformador de CA ligado	Na carga máxima	9,5 W	9,0 W	8,5 W	3,6 W	
		Modo normal	6,2 W	5,8 W	5,4 W	3,6 W	
	Sem o transformador de CA ligado	Na carga máxima	7,5 W	7,0 W	6,5 W	3,0 W	
Temperatura de funcionamento			5 °C a 35 °C				
Dimensões (largura/altura/profundidade)		Com o suporte aberto	Aprox. 262,1 mm × 180,6 mm × 61,6 mm	Aprox. 218,4 mm × 172,4 mm × 61,6 mm	Aprox. 188,8 mm × 132,4 mm × 61,6 mm	Aprox. 188,8 mm × 132,4 mm × 61,6 mm	Aprox. 188,8 mm × 132,4 mm × 62,4 mm
		Ao pendurar na parede	Aprox. 262,1 mm × 180,6 mm × 27,3 mm	Aprox. 218,4 mm × 172,4 mm ×27,3 mm	Aprox. 188,8 mm × 132,4 mm × 27,3 mm	Aprox. 188,8 mm × 132,4 mm × 27,3 mm	Aprox. 188,8 mm × 132,4 mm × 28,5 mm
Peso			Aprox. 515 g	Aprox. 449 g	Aprox. 283 g	Aprox. 304 g	Aprox. 317 g
Acessórios incluídos			Consultar "Verificação dos itens incluídos" na frente deste documento.				

Transformador de CA

Nome do modelo	AC-P5022
Requisitos da alimentação	CA 100 V - 240 V, 50 Hz/60 Hz, 0,4 A
Tensão de saída nominal	CC 5 V, 2,2 A
Dimensões (largura/altura/profundidade)	Aprox. 79 mm × 34 mm × 65 mm (excluindo as peças salientes)
Peso	Aprox. 105 g

Veja a etiqueta do transformador de CA para obter mais informações.

O design e as especificações estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

*1 Alguns dos ficheiros podem não ser compatíveis dependendo do tipo de dados.
*2 Ficheiros RAW de uma câmara Sony α são apresentados como miniatura de pré-visualização.
*3 São necessários 17 × 17 ou valor superior. Uma imagem com uma proporção de 20:1 ou mais, pode não ser visualizada correctamente. Mesmo que a proporção seja menor que 20:1, podem ocorrer problemas de visualização nas miniaturas, no slideshow ou em outras ocasiões.

Marcas comerciais e direitos de autor

Página de apoio ao cliente

As informações mais recentes de apoio ao cliente estão disponíveis no seguinte endereço:

http://www.sony.net/

A impressão foi feita utilizando tinta à base de óleo vegetal isenta de COV (composto orgânico volátil).

 Printed in China